

# OS Graphics software

di Paolo Franzese



Già da tempo i programmi open source sono diventati di vitale importanza nel mondo di internet in quanto forniscono [servizi](#) per i quali avremmo dovuto spendere una bella cifra. Che in tempo di crisi è sempre un'ottima risorsa!

Infatti cercando in rete come da titolo dell'articolo troveremo una miriade di programmi [grafici](#) open source ovviamente ce ne sono molti [multipiatta](#) (cioè supportati per tutti i sistemi operativi windows, linux, macintosh) ma molti di essi si rivelano inutili e senza alcune funzioni che a noi interessano.

Ecco una lista di software che posso tranquillamente sostituire alcuni programmi di grafica per cui avremmo dovuto spendere molti soldi.

[Open Office Draw](#) o [Blender](#) 3D Studio Max o Maya ottime alternative a Microsoft Visio

[Inkscape](#) sostituisce Adobe Illustrator;



[The Gimp](#) e [Cinepaint](#) che sostituisce il mitico Adobe Photoshop;

Per disegno da animazione c'è [Pencil](#) che può prendere il posto di Toon Boom Studio;

[Imgv](#) può rimpiazzare il software ACDSee;

[Amaya](#) ottima soluzione a Adobe Dreamweaver;

Invece per l'editing video al posto di Adobe After Effects possiamo provare [Jahshaka](#) e invece di Final Cut Pro si può utilizzare [Avidemux](#).

Ottimi software open source che rimpiazzano al 100% o quasi i software a pagamento non resta che scaricarli!

---

Da un articolo scritto da Paolo Franzese il 24 Dicembre 2012