

Adobe addandona ufficialmente lo sviluppo di Flash per dispositivi mobili

di Paolo Franzese

Adobe dice che "HTML5 è la soluzione migliore":

"Per oltre due anni" si legge nel post, "abbiamo fornito il Flash Player per i browser mobile e consentito a molti di questi dispositivi di sfruttare la completa espressività del web. Tuttavia, HTML5 è ora supportato universalmente dai principali dispositivi, in alcuni casi anche in modo esclusivo, rendendo questa tecnologia la migliore soluzione per la creazione e distribuzione dei contenuti sui browser per le piattaforme mobile. Siamo "eccitati" e continueremo a lavorare con attori chiave nella comunità HTML, inclusi Google, Apple, Microsoft e RIM guidando le innovazioni consentite dall'HTML5 e promuovendo i browser per dispositivi mobili.

"Il nostro futuro lavoro con Flash sui dispositivi mobile consisterà nel focalizzarsi o abilitare gli sviluppatori Flash nel pacchettizzare app native con Adobe AIR su tutti i principali app store (iTunes App Store, Android Market, Amazon Appstore per Android e l'App World di BlackBerry.)"

Fonte: http://www.ipaddisti.it/adobe-abbandona-flash-per-i-dispositivi-mobili.html

Da un articolo scritto da Paolo Franzese il 10 Novembre 2011