

Effetti sulle immagini con Javascript! PaintbrushJS. Funzione

di Paolo Franzese



www.imaginepaolo.it

Oggi vi propongo un interessantissimo plugin, [PaintBrushJS](#), scritto totalmente in Javascript, in grado di applicare degli effetti alle immagini selezionate dagli utenti.

Gli effetti vengono applicati **client-side** (javascript) e utilizzano il tag **<canvas>** dell'HTML5. Oltre all'effetto principale è possibile applicare altri parametri semplicemente applicando una classe all'elemento.

Gli effetti applicabili, attualmente, sono: **blur**, **scala di grigi**, **mosaico**, **noise**, **posterize**, **sepia** e **tint**.

Ecco una [demo](#).

Da un articolo scritto da Paolo Franzese il 10 Agosto 2011