Effetti sulle immagini con Javascript! PaintbrushJS. Funzione

di Paolo Franzese



Oggi vi propongo un interessantissimo plugin, PaintBrushJS, scritto totalmente in Javascript, in grando di applicare degli effetti alle immagini selezionate dagli utenti.

Gli effetti vengono applicati **client-side** (javascript) e utilizzano il tag **<canvas>** dell'HTML5. Oltre all'effetto principale è possibile applicare altri parametri semplicemente applicando una classe all'elemento.

Gli effetti applicabili, attualmente, sono: **blur, scala di grigi, mosaico, noise, posterize, sepia** e **tint.**

Ecco una demo.

Da un articolo scritto da Paolo Franzese il 10 Agosto 2011

Tutti i contenuti sono sotto Licenza Creative Commons