



HTML5 Canvas experiment

di Paolo Franzese



HTML5 ci affascina sempre di più. Con l'arrivo di Firefox 3.5, Safari 4 e la nuova beta di Google Chrome e Opera il futuro sembra luminoso per HTML5 e meno per flash.

Molti giocano e sperimentano con questa tecnologia, ho trovato un piccolo esperimento che carica 100 tweets relativi a HTML5 e li mostra utilizzando un motore di particelle basato su JavaScript. Ogni particella rappresenta un tweet – cliccate su uno di essi e sarà visualizzato sullo schermo.

Assolutamente da vedere: <http://9elements.com/io/projects/html5/canvas/>

Da un articolo scritto da Paolo Franzese il 4 Gennaio 2011